



BE COOL!

NOV '17

04



COOLEST PROJECTS

Contest | Speech | Workshop Laboratori

Programma dell'evento con gli orari del contest,
degli speech aperti, dei workshop a numero chiuso
per adulti e dei laboratori per i ragazzi



PARTECIPAZIONE GRATUITA
REGISTRAZIONE OBBLIGATORIA



milano.coolestprojects.it

IL CONTEST PER TUTTI I PARTECIPANTI

Il 4 Novembre un rappresentante per progetto, lo presenterà ai giudici del Contest, illustrando:

1. SCOPO DEL PROGETTO
2. PROBLEMATICHE RISCONTRATE
3. SOLUZIONI IMPLEMENTATE
4. PROTOTIPO DEL PROGETTO
5. EVENTUALI SVILUPPI FUTURI

**REGISTRAZIONE
PROGETTI
FINO AL 31 OTTOBRE**

Non è necessario che il prototipo sia definitivo e completamente funzionante: viene infatti valutato l'approccio progettuale e i giudici chiederanno quali sono stati i problemi incontrati ed eventualmente daranno consigli per superarli!

PREMIAZIONI : TANTISSIMI PREMI PER TUTTI I PARTECIPANTI

LABORATORI PER RAGAZZI

IL GIOCO DELLO SCIENZIATO Durante un viaggio su un pianeta lontano, alcuni scienziati hanno trovato un piccolo essere robotico dal comportamento un po' bizzarro e hanno bisogno del vostro aiuto per capire come funziona.	YUNIK
DRESS CODE (5-16 anni) - Orari : 10-12 / 13-15 SPERIMENTIAMO CON SAPIENTINO E BEE BOT (5 E 6 ANNI) - ORARIO: 10-12 SCRATCH JR ... IN RUSSO! (3-10 ANNI) - ORARIO: 15-17 LAB DISEGNO (E GRAFFITI) (5 - 11 ANNI) - ORARIO: 15-17	ASS. COMPTON
NAO CHALLENGE NAO , robot umanoide prenderà oggetti, dialogherà con il pubblico, ballerà!	SCUOLA DI ROBOTICA

ACCETTAZIONE PROGETTI: ORE 9

SPEECH APERTI

11.00 | Comune di Milano

Apertura dell'Assessore del Comune di Milano alla digitalizzazione e speech

11.20 | Lenovo – Guido Terni

Tecnologia: fattore abilitante per una didattica coinvolgente e inclusiva?

11.40 | Francesca Patellani –Accenture

Coding e opportunità di lavoro

12.00 | Andrea Zamuner Cervi – ProjectEMS

I linguaggi della programmazione per i più piccoli

12.20 | Anna Maria Roncoroni – Presidente Aistap

Coding e talenti – “Da grande ... non sarò un informatico!”

12.40 | Nicola Iannaccone

Coding: la rete è sicura se conosci il suo linguaggio

13.00 | Matteo Uggeri – Fondazione Politecnico di Milano

Giovani inventori di videogiochi

13.20 | Edoardo Datteri – Università Bicocca

Coding e didattica – “Didattica con i robot: metodi e ricerca sul campo”

13.40 | Jacopo Giambelli – Studente Universitario

Tecnologia x (Scuola+Lavoro)=Futuro

14.00 | Giulia Olivares CoderDojo Milano

La vera storia di Lola Slug: come ho vinto il (mio) analfabetismo digitale da adulta

14.20 | Roberto Previtera CoderDojo Milano

CoderBot, un robot didattico open source, in grado di ‘vedere’ il mondo

14.40 | Barbara Laura Alaimo – Cofondatrice CoderDojo Milano

Essere mentor: le regole d'oro

15.00 | Valeria Cagnina – Maker e Robotics Teacher

Impossible...no I'm possible!

15.20 | Martina Rogato – Besiana YlIdisi | YoungWomenNetwork

Professioni digitali: opportunità di genere o di generazione?

15.40 | Marco Ricci & Sofia Caldarelli | Ninja Coderdojo

Quella mia prima volta a Dublino

APERTURA AL PUBBLICO : 10.00-17.00

WORKSHOP A NUMERO CHIUSO

AULA A

10.00-11.00 | Campustore Academy

Costruire la robotica educativa con LEGO Education MINDSTORMS EV3
Workshop rivolto a docenti della scuola secondaria di I e II grado

11.00-12.00 | Campustore Academy

Elettronica educativa con littleBits: un ponte tra tinkering e STEAM
Workshop rivolto a docenti della scuola primaria e secondaria di primo grado

12.00-13.00 | Campustore Academy

Alla scoperta di STEAM e robotica educativa con LEGO Education WeDo 2.0
Workshop rivolto a docenti della scuola primaria

14.00-15.00 | Campustore Academy

Primi passi nella robotica educativa con Cubetto
Workshop rivolto a docenti della scuola d'infanzia e primaria

15.00-16.00 | Campustore Academy

Costruire la robotica educativa con LEGO Education MINDSTORMS EV3
Workshop rivolto a docenti della scuola secondaria di I e II grado

AULA B

10.00-12.00 | MasterCoder

Arduino per tutti ... anche per mamma e papà

Prendi per mano mamma e papà e accompagnali a questo workshop
dove insieme scoprirete i segreti di Arduino e dei circuiti elettrici.

14.00-16.00 | Mentors CoderDojo

L'illusione del coding: come non trasformarlo in una moda
e le attività trappola da evitare.

Che cos'è il pensiero computazionale e
perché è importante che i ragazzi lo sviluppino.

Scratch e la programmazione a blocchi.

APERTURA AL PUBBLICO : 10.00-17.00

COOLEST PROJECTS

Coollest Projects Milano 2017 è la prima edizione italiana : si terrà il 4 Novembre 2017 a Milano presso la splendida cornice della Fabbrica del Vapore Via Procaccini, 4. La partecipazione è completamente gratuita.



SITO WEB



FACEBOOK



BIGLIETTI

La realizzazione dei Coolest Projects Milano 2017 è possibile grazie al sostegno dei nostri supporters:

Evento
organizzato da



In collaborazione

accenture

Main Partner



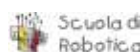
Partner



Media Partner



Partners Tecnici



Patrocinio di



milano.coolestprojects.it