

13 NOVEMBRE			
ORA	LABORATORIO	DESCRIZIONE	DESTINATARI
10.00 - 11.00	<b>LEGO Mindstorm EV3, Lesson plan di esempio sulle automobili autonome, come coniugare le materie scientifiche a quelle umanistiche</b>	Laboratorio introduttivo sull'utilizzo della robotica educativa per insegnanti di scuola primaria e secondaria di 1° e 2° grado. Costruiremo e programmeremo semplici automobili autonome e nel frattempo rifletteremo sui problemi etici, legali e sociali legati all'introduzione di questa nuova tecnologia sulle nostre strade.	Secondaria di Primo e Secondo Grado
11.00 - 12.00	<b>Stampa 3D, tra didattica e inclusione.</b>	Introduzione alla stampa 3D, il suo utilizzo nella didattica quotidiana e il suo ruolo nell'inclusione sociale, con un particolare focus sui progetti IoT We are the makers e Touch-Arte da toccare.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
12.00 - 13.00	<b>Firewall: pronti a navigare. Prevenire il cyberbullismo</b>	Laboratorio interattivo sui metodi e gli strumenti per educare i giovani all'uso consapevole delle nuove tecnologie e prevenire fenomeni di cyberbullismo e altri rischi correlati	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
13.00 - 14.00	<b>BYOR: Costruisci il tuo robot - come utilizzare Arduino nella didattica</b>	Avete mai sognato di costruire un robot quasi da zero? Ecco il laboratorio che fa per voi! Utilizzando Arduino e le componenti scelte da Scuola di Robotica per creare questo kit, si potrà scoprire il mondo della robotica dall'interno programmando con software testuali piccoli robot mobili.	SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
14.00 - 15.00	<b>Storie di robot: sviluppare piccoli robot funzionanti e le loro storie senza alcuna conoscenza di programmazione</b>	Per costruire robot non servono sempre tecnologie costose e difficilmente reperibili. In questo workshop costruiremo robot con materiali di recupero, plastilina e vasetti di yogurt! E dopo averli costruiti parleremo di digital storytelling per dare nuova vita ai nostri manufatti.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
15.00 - 16.00	<b>STEAM con Littlebits: sviluppiamo storie e impariamo le materie scientifiche</b>	Littlebits è un kit che consente di introdurre velocemente numerosi concetti STEAM non perdendo di vista la creatività. Basandosi sul manuale non ufficiale scritto da Rossella Spinetta i docenti potranno capire come introdurre questa piattaforma nelle loro ore di scuola.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
16.00 - 17.00	<b>Stampa 3d e rispetto per l'ambiente: i lesson Plan sviluppati nel progetto Il mare in 3d</b>	Negli ultimi anni il problema dell'inquinamento marino causato dalla plastica è stato riconosciuto a livello globale e al momento non esiste una soluzione condivisa. Il mare in 3d vuole trovare soluzioni innovative per il riciclo di questo materiale. Il progetto nasce con lo scopo di recuperare, riciclare e riutilizzare materiale plastico per trasformarlo, mediante la stampa 3D, in oggetti utili per far comprendere la fragilità dell'ambiente marino e l'importanza della sua conoscenza e tutela. Durante questo laboratorio vi mostreremo la catena di riciclo ideata da Scuola di Robotica e parleremo di inquinamento, sostenibilità e stampa 3d facendovi toccare con mano le nostre creazioni pensate per la divulgazione e l'insegnamento.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
17.00 - 18.00	<b>Contest robotici nella didattica: FIRST® LEGO® LEAGUE 2018 - Un viaggio nello spazio</b>	Contest robotici nella didattica: FIRST® LEGO® LEAGUE 2018 - INTO ORBIT - Un viaggio nello spazio Il workshop è dedicato a comprendere meglio il funzionamento della FIRST® LEGO® LEAGUE la competizione di Robotica e Scienza che coinvolge ogni anno migliaia di ragazzi e ragazze in tutto il mondo ed è aperta a squadre scolastiche e non solo.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

14 NOVEMBRE			
ORA	LABORATORIO	DESCRIZIONE	DESTINATARI
10.00 - 11.00	<b>NAO CHALLENGE: la robotica umanoide al servizio dell'inclusione sociale</b>	L'edizione 2019 della competizione nazionale di robotica umanoide quest'anno chiederà alle squadre di indagare i possibili futuri utilizzi di questi robot al servizio dell'inclusione.	SECONDARIA DI SECONDO GRADO
11.00 - 12.00	<b>Stampa 3d e rispetto per l'ambiente: i lesson Plan sviluppati nel progetto Il mare in 3d</b>	Negli ultimi anni il problema dell'inquinamento marino causato dalla plastica è stato riconosciuto a livello globale e al momento non esiste una soluzione condivisa. Il mare in 3d vuole trovare soluzioni innovative per il riciclo di questo materiale. Il progetto nasce con lo scopo di recuperare, riciclare e riutilizzare materiale plastico per trasformarlo, mediante la stampa 3D, in oggetti utili per far comprendere la fragilità dell'ambiente marino e l'importanza della sua conoscenza e tutela. Durante questo laboratorio vi mostreremo la catena di riciclo ideata da Scuola di Robotica e parleremo di inquinamento, sostenibilità e stampa 3d facendovi toccare con mano le nostre creazioni pensate per la divulgazione e l'insegnamento.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
12.00 - 13.00	<b>Firewall: pronti a navigare. Pensiero critico per un uso consapevole delle nuove tecnologie</b>	Laboratorio interattivo sui metodi e gli strumenti per educare i giovani all'uso consapevole delle nuove tecnologie e stimolare il pensiero critico, la web literacy e la valutazione delle qualità delle informazioni e delle fonti	SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
13.00 - 14.00	<b>PROGETTO ROBOABLE: Didattica inclusiva con la robotica educativa</b>	Il design for all è una metodologia di progettazione legata al design ma che si applica benissimo alla didattica con la robotica. Infatti progetteremo insieme agli insegnanti approcci diversi che permettano l'inclusione in classe attraverso l'uso della robotica.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
14.00 - 15.00	<b>Scratch: coding e non solo, come sviluppare storie interattive e videogiochi può facilitare la didattica</b>	Introduzione alla stampa 3D, il suo utilizzo nella didattica quotidiana e il suo ruolo nell'inclusione sociale, con un particolare focus sui progetti IoT We are the makers e Touch-Arte da toccare.	PRIMARIA - SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
15.00 - 16.00	<b>Robotica Creativa nella didattica: come innovare con strumenti low cost</b>	Tinkering e robotica creativa a scuola come opportunità per una didattica interdisciplinare e strumenti per esaltare la creatività, il lavoro di gruppo, l'apprendimento peer to peer, la manualità e la condivisione utilizzando materiali a basso costo.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
16.00 - 17.00	<b>Stampa 3D, tra didattica e inclusione.</b>	Introduzione alla stampa 3D, il suo utilizzo nella didattica quotidiana e il suo ruolo nell'inclusione sociale, con un particolare focus sui progetti IoT We are the makers e Touch-Arte da toccare.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
17.00 - 18.00	<b>Primi passi nella robotica: api robot e storytelling</b>	Per i docenti della scuola dell'infanzia e della primaria ecco un laboratorio dove lavorare su orientamento, motricità fine, narrazione arte, lavoro di gruppo, coding e coordinazione. Il tutto partendo da delle piccole api robotiche!	PRIMARIA

15 NOVEMBRE			
ORA	LABORATORIO	DESCRIZIONE	DESTINATARI
10.00 - 11.00	<b>ACQUA ARIA CIELO: OLIMPIADI DELLA ROBOTICA 2019</b>	La competizione nazionale per le scuole secondarie di secondo grado, promossa dal MIUR.	SECONDARIA DI SECONDO GRADO
11.00 - 12.00	<b>Stampa 3D, tra didattica e inclusione.</b>	Introduzione alla stampa 3D, il suo utilizzo nella didattica quotidiana e il suo ruolo nell'inclusione sociale, con un particolare focus sui progetti IoT We are the makers e Touch-Arte da toccare.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
12.00 - 13.00	<b>Firewall: pronti a navigare. Cooperative learning e Teatro forum</b>	Laboratorio interattivo sui metodi e gli strumenti per educare i giovani all'uso consapevole delle nuove tecnologie, utilizzando tecniche attive come il Teatro forum e il cooperative learning.	SECONDARIA DI SECONDO GRADO
13.00 - 14.00	<b>CONTEST ROBOTICI e Alternanza Scuola Lavoro</b>	Partecipare con la propria squadra a un percorso di Alternanza Scuola Lavoro che si concluda con un Contest può essere un'esperienza altamente formativa che sviluppa competenze fondamentali per la futura vita lavorativa. Si porteranno gli esempi di Nao Challenge e FIRST® LEGO® LEAGUE e scopriremo le modalità per aderire al progetto.	SECONDARIA DI SECONDO GRADO
14.00 - 15.00	<b>FIRST® LEGO® LEAGUE Jr: Destinazione Luna - Robotica e STEM</b>	a FIRST® LEGO® LEAGUE Jr l'evento non competitivo di Robotica e Scienza che coinvolge ogni anno migliaia di bambini e bambini in tutto il mondo Parleremo delle della sfida, dell'evento finale e delle modalità per il suo inserimento all'interno dell'attività scolastica. l'esplorazione della luna sarà il tema di quest'anno.	PRIMARIA
15.00 - 16.00	<b>Robot e umanesimo, come utilizzare la robotica nei licei</b>	E' noto come la robotica educativa stimoli la creatività degli studenti, favorisca un atteggiamento positivo nei confronti dell'apprendimento in ambito scolastico, promuova il cooperative learning e il problem solving. Per renderne più efficace l'impatto è opportuno evitare di confinare la robotica educativa in attività extracurricolari, apparentemente svincolate dalle altre discipline. Si propongono alcuni scenari mutuati dal progetto Roboesl, cofinanziato dal programma Erasmus+, che si prestano ad essere inseriti nel curriculum di un percorso liceale.	SECONDARIA DI SECONDO GRADO
16.00 - 17.00	<b>Stampa 3d e rispetto per l'ambiente: i lesson Plan sviluppati nel progetto Il mare in 3d</b>	Negli ultimi anni il problema dell'inquinamento marino causato dalla plastica è stato riconosciuto a livello globale e al momento non esiste una soluzione condivisa. Il mare in 3d vuole trovare soluzioni innovative per il riciclo di questo materiale. Il progetto nasce con lo scopo di recuperare, riciclare e riutilizzare materiale plastico per trasformarlo, mediante la stampa 3D, in oggetti utili per far comprendere la fragilità dell'ambiente marino e l'importanza della sua conoscenza e tutela. Durante questo laboratorio vi mostreremo la catena di riciclo ideata da Scuola di Robotica e parleremo di inquinamento, sostenibilità e stampa 3d facendovi toccare con mano le nostre creazioni pensate per la divulgazione e l'insegnamento.	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO
17.00 - 18.00	<b>Munari, macchine inutili e robot: primo approccio alla robotica a scuola</b>	Munari ha rappresentato per il design, l'arte e la didattica una pietra miliare. Ed è per questo che ispirandoci alle macchine inutili e impossibili di Munari che muoveremo i primi passi nella robotica educativa passando dal disegno alla costruzione passando per la narrazione e il marketing!	PRIMARIA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO