



## Hackaton BiosférArte

**FECHAS:** 22 y 23 de noviembre de 2018.

**LUGAR DE CELEBRACIÓN:** Parque Tecnológico de Fuerteventura. Puerto del Rosario.

**HORARIO:** De 9:00 a 13:30 horas.

**PÚBLICO AL QUE VA DIRIGIDO:**

Estudiantes de Fuerteventura y Lanzarote a partir de 4º de primaria, secundaria, bachillerato y formación profesional básica. (Visitas concertadas)

**INSCRIPCIÓN PARA VISITAS ESCOLARES**

Las Semanas de la Ciencia y la Innovación en Canarias 2018, es una iniciativa de la Consejería de Economía, Industria, Comercio y Conocimiento, a través de la Agencia Canaria de Investigación, Innovación y Sociedad de la Información (ACIISI). La actividad "**Hackaton BiosférArte**" está enmarcada en la Miniferia de la Ciencia y la Innovación Fuerteventura-Lanzarote, y se propone como una colaboración entre el proyecto de innovación educativa Aula 3i, - que promueven las áreas de Innovación y Nuevas Tecnologías del Cabildo de Fuerteventura y el Parque Tecnológico de Fuerteventura - y la iniciativa Aula STEAM.

El objetivo del "**Hackaton BiosférArte**", es promover la ciencia y la tecnología a través del Arte en alumnos de educación secundaria y bachillerato, así como también impulsar la diversidad de género en equipos de trabajo, con el fin de ampliar la participación de los estudiantes en el campo de la informática, trabajando en un proyecto que conciencie sobre la importancia del desarrollo sostenible en una isla que es Reserva de la Biosfera.

Durante el hackaton, los participantes se organizarán en equipos y cada uno tendrá diferentes retos que conseguir. En el desarrollo de estos proyectos se valorará el uso de nuevos materiales conductores de electricidad que permiten que el alumno y la alumna aprenda electrónica y lenguajes de programación, a la vez que desarrollan habilidades artísticas y creativas como coser, dibujar o pintar. Con su creatividad y trabajando con herramientas como Makey Makey o Circuit Playground Express y programas como Make Code y Scratch, junto a materiales reciclados, y otros novedosos como el hilo o las pinturas conductoras construirán un prototipo de la futura isla de Fuerteventura. Ayudados por la tecnología, los estudiantes trabajarán en proyectos que les ayuden a imaginar y reflexionar sobre cómo podemos mejorar la gestión urbana del transporte, la gestión de los residuos y pensar nuevas opciones para mejorar la sostenibilidad de los hogares de la isla ahorrando energía o agua. → **Website:** <https://fuerteventurabiosferarte.wordpress.com/>